СОЗДАНИЕ ГЕРОЯ

ШАГ ОДИН

Каким персонажем вы хотели бы играть?

ШАГ ДВА

Раса это вид, к которому принадлежит ваш персонаж.

Некоторые расы имеют подтипы.

Расы маленького и среднего размера двигаются на 30фт если не сказано иное.

ШАГ ТРИ

Тема описывает предысторию и мотивации персонажа.

ШАГ ЧЕТЫРЕ

Класс описывает в чем ваш персонаж умел и какими способностями обладает.

ШАГ ПЯТЬ

У вас **10 очков** для распределения между характерист.

СИЛА	Ближние атаки и урон
ЛОВКОСТЬ	Дальние атаки, броня и инициатива
ВЫНОСЛИВОСТЬ	Живучесть и испытания стойкости
ИНТЕЛЕКТ	Навыки и языки
МУДРОСТЬ	Испытания воли и восприятие
ХАРИЗМА	Социальные навыки

Модиф. Навыка = [Знач. Навык. - 10] ÷ 2

Округляйте до меньшего при игре в Starfinder.

ШАГ ШЕСТЬ

Заполните лист вашими классовым характеристиками.

Заполните здоровье, живучесть, решительность и испытания для 1-го уровня вашего класса.

Количество пунктов решимости равно половине вашего уровня, но не меньше одного, плюс модификатор ключевого классовой характеристики..

ШАГ СЕМЬ

Ваш класс определяет количество очков навыков на каждом уровне (не менее одного).

Класс, тема и раса могут добавлять бонус. к навыкам.

ШАГ ВОСЕМЬ

Купите экипировку.

Если мастер не скажет иного, на первом уровне у вас **1000 кредитов** на экипировку.

ПОТРАЧЕННЫЕ КРЕДИТЫ ____ кр

НЕПОТРАЧЕННЫЕ КРЕДИТЫ ____ кр

ШАГ ДЕВЯТЬ

Заполните класс брони, грузоподъемность и другие детали.

Все персонажи говорят на общем языке; каждый положительный модификатор **ИНТ** или ранг в Культуре дает возможность выучить новый язык.

10 Л предметов = 1 очко веса.

ОПИСАНИЕ ПЕРСОНАЖА

ВЫБЕРИТЕ РАСУ

Раса _____ [Подвид _____]

Раз-мер ____ Скорость ____ фт ____ кл Пол ____

Пункты Здоровья ____ Пункты Характеристик ____ +2 ____ +2 ____ -2

ВЫБЕРИТЕ ТЕМУ

Тема _____ Бонус Характеристик ____ +1

ВЫБЕРИТЕ КЛАСС

Класс _____ [Специализация _____]

Баз. бонус Атаки ____ Пункт. Здор. ____ Пункт. Живуч. ____ Очки Навык. ____ Класс Навык. ____

ОЧКИ ХАРАКТЕРИСТИК

	10 + Расс.	+ Тема	+ 10 Очки	+ Иное	⇒	Очки. Характ.	Модиф. Характ.	Класс. Характ
СИЛ					СИЛ		СИЛ	
ЛВК					ЛВК		ЛВК	
ВЫН					ВЫН		ВЫН	
ИНТ					ИНТ		ИНТ	
МДР					МДР		МДР	
ХАР					ХАР		ХАР	

ЗДОРОВЬЕ

ЗДОРОВЬЕ пз = Расс. + [Класс. × Уровень 1]

ЖИВУЧЕСТЬ пж = [Класс. + ВЫН] × Уровень. 1

РЕШИМОСТЬ пр = [Уровень. 1 ÷ 2] + Класс. Характ.

ИСПЫТАНИЯ

СТОЙКОСТЬ СТК = ВЫН + Класс. + Иное.

РЕАКЦИЯ РЕК = ЛВК + Класс. + Иное.

ВОЛЯ ВОЛ = МДР + Класс. + Иное.

НАВЫКИ

ОЧКИ НАВЫК. ____ = [Класс. + ИНТ] × Уровень 1

Класс. навык дает **+3** бон. при получении ранг.

ЧЕРТЫ

Level **1** _____

Вы получаете черту на каждом нечетном уровне.

ЭКИПИРОВКА

БРОНЯ		**ЭКБ** ____	**ККБ** ____	____ кр
ОРУЖИЕ		**d** ____		____ кр
БОЕПРИПАСЫ		____ × ____	=	____ кр
ДРУГОЕ				____ кр
ДРУГОЕ				____ р

КЛАСС БРОНИ

ЭНЕРГЕТИЧЕСКИЙ ЭКБ = 10 + ЛВК + Бонус Брони

КИНЕТИЧЕСКИЙ ККБ = 10 + ЛВК + Бонус Брони

ГРУЗОПОДЪЕМНОСТЬ

НАГРУЖЕН вес = Знач. Силы ÷ 2

ПЕРЕГРУЖЕН вес = Знач. Силы

ИНФОРМАЦИЯ О ПЕРСОНАЖЕ

ДОБРО ПОРЯДОК ХАОС ЗЛО

Имя персонажа

Раса | Родной мир | Скорость (фт / кл)

Класс | Тема | Размер

ПОЛ | УРОВЕНЬ | ОПЫТ

ХАРАКТЕРИСТИКИ

	Знач. Характ.	Модиф. Характ.	Временн. Характ.	Временн. Модиф.
СИЛ		СИЛ		СИЛ
ЛВК		ЛВК		ЛВК
ВЫН		ВЫН		ВЫН
ИНТ		ИНТ		ИНТ
МДР		МДР		МДР
ХАР		ХАР		ХАР

Модиф. = (Знач. Характ.- 10) ÷ 2 ▲ Классовые характ.

ЗДОРОВЬЕ

ЖИВУЧЕСТЬ пж = [ВЫН + Класс] × Уровень

ЗДОРОВЬЕ пз = Раса + [Класс × Уровень]

УСТОЙЧИВОСТЬ

РЕШИМОСТЬ пр = [Уровень ÷ 2] + Классовые характ.

ТЕК. ЖИВУЧЕСТЬ пж

ТЕК. ЗДОРОВЬЕ ▲ ☐ При смерти пз

Временные пункты здоровья + пз

РЕШИМОСТЬ пр

ИНИЦИАТИВА

БОНУС ИНИЦИАТИВЫ ИНИЦ. = ЛВК + Способн. + Тренир. + Проч.

МОДИФИКАТОРЫ АТАКИ

БАЗОВЫЙ МОДИФ. АТАКИ БМА

		Разн.	Временн.
БЛИЖНИЙ БОЙ	= СИЛ + ◂ +		
ДАЛЬНИЙ БОЙ	= ЛВК + ◂ +		
МЕТАТЕЛЬНОЕ ОРУЖИЕ	= СИЛ + ◂ +		

УСЛОВНЫЕ **МОДИФИКАТОРЫ**

КЛАСС БРОНИ

ЭНЕРГЕТИЧ. КЛАСС БРОНИ ЭКБ = 10 + ЛВК + Бонус брони + Проч.

КИНЕТИЧ. КЛАСС БРОНИ ККБ = 10 + ЛВК + + Проч.

СНИЖЕНИЕ УРОНА / ПЗ. Сил.Брони. пз

КЛАСС БРОНИ БОЕВЫХ МАНЕВРОВ БМ = 8 + ККБ + + Проч.

ИСПЫТАНИЯ

СТОЙКОСТЬ СТК = ВЫН + Класс + Проч.

РЕАКЦИЯ РЕК = ЛВК + + Проч.

ВОЛЯ ВОЛ = МДР + + Проч.

УСЛОВНЫЕ **МОДИФИКАТОРЫ**

НАВЫКИ

	Неизучен	Бонус Навыка		Ranks	Спец. +3	Клас. Бонус	Раса + Тема	Особ. Способн.	Штраф провер. брони
Акробатика	☐		ЛВК		☐				
Атлетика	☐		СИЛ		☐				
Биологические науки	☐		ИНТ		☐				
Блеф	☐		ХАР		☐				
Внимание	☐		МДР		☐				
Выживание	☐		МДР		☐				
Дипломатия	☐		ХАР		☐				
Запугивание	☐		ХАР		☐				
Инженерное дело	☐		ИНТ		☐				
Компьютеры	☐		ИНТ		☐				
Культура	☐		ИНТ		☐				
Ловкость рук	☐		ЛВК		☐				
Маскировка	☐		ХАР		☐				
Медицина	☐		ИНТ		☐				
Мистицизм	☐		МДР		☐				
Пилотирование	☐		ЛВК		☐				
Проницательность	☐		МДР		☐				
Профессия:			-						
Профессия:			-						
Скрытность	☐		ЛВК		☐				
Физические науки	☐		ИНТ		☐				

ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ И ЧЕРТЫ

ЯЗЫКИ

ЗАМЕТКИ

БРОНЯ

УРОВЕНЬ

Макс. ЛВК

Штраф проверки Брони

ЭКБ

ККБ

Скорость

Сумм.

СЛОТЫ УЛУЧШЕНИЙ

фт кл

ОРУЖИЕ

УРОВЕНЬ

Критический

Обоймы | Размер | Тек. боезапас | МОД. АТАКИ | Урон | Спец.Оруж. | Дальность

d

+

ft sq

УРОВЕНЬ

Критический

Обоймы | Размер | Тек. боезапас | МОД. АТАКИ | Урон | Спец.Оруж. | Дальность

d

+

ft sq

БОЕПРИПАСЫ

Тип

Боеприпасы

СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ ОРУЖИЯ

МОДИФ. БЛИЖН. УРОНА

Уровень

Уровнь 3

\+ = ...

МОДИФ. ДАЛЬН. УРОНА

Уровень

\+ = ... ÷ 2

ЗАКЛИНАНИЯ ›

Сложн. испытания | Известн. заклинания | | Закл. в день | = Базовые Заклин. | + Бонус. Заклин.

		0	∞		ИНТ
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			

Сложн. испыт. = 10 + ИНТ + Уров. Заклин. + Фокус Заклин

Уров. 3 +1

Уров. 11 +2

Уров. 17 +3

ИЗВЕСТНЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0 ∞

1

2

3

4

5

6

СНАРЯЖЕНИЕ

УРОВЕНЬ | Сумм.

МАГИЧЕСКИЕ ПРЕДМЕТЫ

1

2

ЗАМЕТКИ

НАГРУЗКА = Сила ÷ 2

ПЕРЕГРУЗКА = Сила

ОБЩ. СУММ.

10 L = 1 bulk

УНИВЕРС. ПОЛ. ОСНОВА упо

КРЕДИТЫ крд

РЮКЗАК

ПРЕДМЕТЫ

Уровень | | Вес | Л

ВЕС

КОНТЕЙНЕР

УРОВЕНЬ | | Вес | Л

ВЕС

РАСШИРЕНИЯ

Вес

10 Легких = 1 вес

ОБЩИЙ ВЕС

ОРУЖИЕ

УРОВЕНЬ

Крит. | БОНУС АТАКИ | Урон d | Бон.Спец. + | Дальность фт кл

УРОВЕНЬ

Крит. | БОНУС АТАКИ | Урон d | Бон.Спец. + | Дальность фт кл

УРОВЕНЬ

Крит. | БОНУС АТАКИ | Урон d | Бон.Спец. + | Дальность фт кл

УРОВЕНЬ

Крит. | БОНУС АТАКИ | Урон d | Бон.Спец. + | Дальность фт кл

УРОВЕНЬ

Крит. | БОНУС АТАКИ | Урон d | Бон.Спец. + | Дальность фт кл

БОЕПРИПАСЫ

Тип | Рунды # | Обоймы | Емкость # | Текущ. обоймы

БРОНЯ

УРОВЕНЬ

Штраф. | Макс ЛВК | ЭКБ | ККБ | Скорость фт кл | Вес | СЛОТЫ УЛУЧШ.

БРОНЯ

УРОВЕНЬ

Штраф | Макс ЛВК | ЭКБ | ККБ | Скорость фт кл | Вес | СЛОТЫ УЛУЧШ.

НАГРУЗКА

НАГРУЖЕН вес = Сила ÷ 2

ПЕРЕГРУЖЕН вес = Сила

ДЕНЬГИ

УНИВЕРС. ПОЛИМЕР. ОСН. упо

КРЕДИТЫ кр